

# L'informatique de A à Z

25 m  
linéairesTout public  
à partir  
du Lycée27  
panneaux**Informa-  
tique**

Découvrez, sous la forme d'un abécédaire, un panorama de la recherche en informatique ! Chaque lettre illustrée renvoie à un mot du vocabulaire informatique choisi par les chercheurs pour évoquer leurs domaines de recherche. Un court texte explique le sujet de recherche, les enjeux, les applications.

Un moyen rapide - et assez drôle parfois - de se familiariser avec des termes et des notions couramment utilisés en informatique et pas toujours bien employés par le grand public.



## Contenu de l'exposition

- 0 : Titre
- 1 : Algorithme
- 2 : Cryptographie
- 3 : Équation
- 4 : Grille
- 5 : Internet
- 6 : Kilobit
- 7 : Multimédia
- 8 : Ordinateur
- 9 : Qualité
- 10 : Simulation
- 11 : Utilisateur
- 12 : Web
- 13 : Yeux
- 14 : Bogue
- 15 : Données
- 16 : Forme
- 17 : Horloge
- 18 : Jeu
- 19 : Langage
- 20 : Numérique
- 21 : Protocole
- 22 : Robot
- 23 : Temps
- 24 : Virtuel
- 25 : Xml
- 26 : Zéro



### Fiche technique

*année de création :*  
2007

*conception / réalisation :*  
INRIA

*implantation :*  
25 mètres linéaires

*composition :*  
27 panneaux  
(60 cm x 84 cm)

*transport :*  
housse

*valeur d'assurance :*  
1500 euros



Contact : Brigitte Lamielle • tél. 03 81 97 19 81 • [brigitte@pavillon-sciences.com](mailto:brigitte@pavillon-sciences.com)