



MISSION CORPS HUMAIN

Je tiens debout, j'ai sommeil, j'ai froid... , des événements, à priori, simples et familiers, à tel point que l'on ne sait plus vraiment quels organes sont impliqués dans leurs réalisations. L'exposition "Mission corps humain" propose de mettre à nu les différents organes du corps humain pour en découvrir les fonctions premières mais aussi pour se rendre compte de toutes les autres missions qu'ils remplissent.

Une exposition à vivre comme si on en était le héros !

À PARTIR DE 8 ANS



L'EXPOSITION

L'exposition est constituée de mobiliers très organiques qui présentent chacun un organe ou un système du corps humain et d'un espace plus technologique qui figure un centre de contrôle comme on en trouverait pour les missions spatiales, et qui symbolise notre cerveau.

Ce sont ainsi seize « meubles » qui représentent les os, les muscles, le sang, les glandes, la peau, le cerveau, l'anus, le cœur, l'estomac, le foie, les intestins, l'œil, les poumons, la rate, les reins, et le système vestibulaire.

Ils sont le « cœur » de l'exposition et peuvent être installés de manière très désordonnée dans l'espace, façon « puzzle ».

Sur chacun d'eux, des supports interactifs (vidéos, jeux, visuels, textes) permettent au visiteur de découvrir :

-Le rôle principal de l'organe ou système en question par un jeu de définition simple.

-Mais surtout sa ou ses fonctions insoupçonnée(s).

UNE FAÇON ORIGINALE DE VISITER L'EXPOSITION !

L'exposition se visite en papillonnant d'un organe à un autre comme une exploration intérieure. Mais l'exposition peut aussi se visiter d'une façon plus innovante, plus spéciale...

En effet, conçue à l'origine comme un livre dont on est le héros, l'exposition

invite le visiteur à s'engager dans des missions pour faire interagir les organes de son corps. Il existe cinq missions de niveau différent :

- Mission " J'ai peur ! "
- Mission « Je me suis fait mal »
- Mission " Je digère "
- Mission " Je fais dodo "
- Mission " Je tiens debout "

-Une fois la mission choisie, le visiteur va devoir se rendre sur les meubles « organe » qu'il pense être impliqués dans la réalisation de sa mission.

Sur ces meubles, il pourra glaner des informations mais aussi récupérer des indices le renvoyant vers d'autres espaces.

Mais pour cela, il faudra répondre à des questions, être perspicace, éviter les pièges qui renvoient vers de mauvais organes pour passer sur l'ensemble des meubles qui valideront la mission.



FICHE TECHNIQUE

ANNÉE DE CRÉATION
2020

CONCEPTION / RÉALISATION
le Pavillon des sciences

SUPERFICIE
250 m²
Hauteur minimale sous
plafond 2.80 m

COMPOSITION
Caisses et éléments non
gerbables

TRANSPORT
Semi-remorque

TEMPS DE MONTAGE
3 jours / 2 personnes

VALEUR D'ASSURANCE
90 000 euros

